

One-minute Paper

Nombre:	Odalys Gómez Millán	Fecha:	MAR/04/2014
Curso:	ETEG 500	Facilitador:	Profesora Laylannie Torres
PT:	n/a	Sección:	n/a

Instrucciones: Contesta brevemente las siguientes preguntas y luego entrega el papel al/a la facilitador(a).

1. ¿Qué fue lo más importante que aprendiste en la clase de hoy?

Lo más importante que aprendí hoy es que existen varios modelos de Diseño Instruccional. Estos nos ofrecen unos pasos o guías para desarrollar la formación de aprendizaje. Aunque existen varios de estos modelos cada uno de ellos contienen básicamente la fase de: Análisis, Diseño, Desarrollo, Implementación y Evaluación. Dentro de estas fases pueden que existan variaciones dentro de cada modelo pero su aplicabilidad busca sin duda lograr conocer la necesidad de la audiencia para desarrollar unos objetivos, crear un material de adiestramiento, implementarlo y ver si fue efectivo o no aplicando la evaluación al proceso. Estos modelos pueden ser aplicados en conjunto con la tecnología para apoyar su diseño. Aprendí que existen unos modelos que son más complicados porque su manejo requiere de un análisis elevado. Si fuese a comentar sobre el Modelo de SOI indicaría que este modelo es uno avanzado. Me parece que no es para principiantes. Lo único que puedo mencionar de él o al menos eso fue lo que yo entendí es que indica cómo organizar la información, utilización de palabras claves, negritas para llamar la atención del aprendiz e indicar que debe recordar.

2. ¿Qué pregunta se quedó sin responder durante la clase?

Realmente no se quedó ninguna pregunta sin responder para mí. Pero si puedo señalar que me hubiese gustado ver un ejemplo para manejar información basada en el Modelo de SOI.

3. ¿En qué situación puedes aplicar los conceptos discutidos hoy?

Estos conceptos los puedo aplicar en mi trabajo. Básicamente donde ejerzo como profesional se ve la utilización del Modelo de ADDIE. Me gustaría apoyar una iniciativa de adiestramiento utilizando el Modelo de Kemp y/o Dick & Carey.

